



## 1. INFORMAÇÕES GERAIS DO PROPONENTE

<b>1.1 IDENTIFICAÇÃO DO PROPONENTE</b>	
<b>CNPJ da Instituição:</b>	01.953.247/0001-95
<b>Nome da Instituição:</b>	Instituto Carioca de Atividades
<b>Nome do Dirigente:</b>	Nicodemos de Carvalho Mota
<b>Telefone de Contato com DDD:</b>	(21) 3563 7612
<b>E-mail:</b>	ica.org.projeto@gmail.com

<b>1.2 RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DA PROPOSTA DE TRABALHO</b>		
<b>Nome:</b>	Bruna	
<b>E-mail:</b>		
<b>Número da Proposta (SICONV):</b>		
<b>Telefone de Contato com DDD:</b>	(21)	

<b>1.3 DIMENSÃO DO PROJETO</b>	
<input type="checkbox"/> Educacional	
<input checked="" type="checkbox"/> Participação	
<input type="checkbox"/> Científico	
<input type="checkbox"/> Indígena e dos Povos e Comunidades Tradicionais	

<b>1.4 LOCALIDADE - Índice de Desenvolvimento Humano</b>			
IDH: 0,832			
Fonte:	CENSO	Ano de Referência:	2010

<b>1.5 POPULAÇÃO - Característica demográfica da localidade</b>			
Nº de habitantes:		6.320.446	
Fonte:	CENSO	Ano de referência:	2010

<b>1.6. INFORMAÇÕES SOBRE A ENTIDADE PROPONENTE DO PROJETO:</b>	
1.6.1 A Entidade já celebrou parcerias com o Ministério do Esporte?	
<input checked="" type="checkbox"/> Sim	Nº de parcerias: 18
<input type="checkbox"/> Não	
1.6.2. Apresente, brevemente, quais foram os resultados (positivos e negativos) da(s) parceria(s) anteriores:	
<p>O Instituto Carioca de Atividades implementou o projeto Esporte Valoriza para atendimento de 800 beneficiários em atividades físicas gratuitas, contratou uma equipe de campo de 16 pessoas para promover saúde e bem-estar para a população. O Projeto contou com uma adesão surpreendente, atravessando a pandemia e resguardando todos os protocolos devidos para segurança dos beneficiários e a manutenção das atividades, sem paralisações inadequadas, o que manteve a população ativa em tempo de pandemia. A própria Pandemia foi o fator que atribuiu riscos ao projeto, mas que fora contornada pela equipe técnica atenta e sensível as demandas particulares de cada núcleo esportivo.</p>	

<b>1.7 CADASTRO DE ENTIDADES PARCEIRAS</b>	
1.7.1 Identificação da Entidade parceira _____	



Nome:			
E-mail:			
Telefone de contato com DDD	(...)		(...)
Endereço:			
Município:		UF:	CEP:
Nome do Dirigente/Representante:			
Cargo do Dirigente/Representante:			
1.7.2 Como a Entidade parceira citada no item 1.7.1 contribuirá para a realização do Projeto (pode ser assinalada mais de uma alternativa):			
(...) Assistência técnica. Especifique:			
(...) Recursos humanos. Especifique:			
(...) Infraestrutura. Especifique:			
(...) Outras contribuições. Especifique:			

<b>1.8 COORDENADOR GERAL DO PROJETO</b>		
<b>Nome:</b>		
<b>E-mail:</b>		
<b>Telefone de Contato com DDD:</b>	(21)	

<b>1.9 CAPACIDADE TÉCNICA E GERENCIAL</b>		
<b>Sim:</b>	(X)	<b>Não:</b> ( )

HISTÓRICO:

O Instituto Carioca de Atividades- ICA é uma organização não governamental, qualificada como Organização Social de Esporte com ampla experiência na gestão e execução de projetos sociais de inclusão social. Entendemos inclusão social no sentido de ofertar meios e ações que combatam a exclusão aos benefícios da vida em sociedade, provocada pela falta de classe social, origem geográfica, educação, idade, existência de deficiência ou preconceitos raciais. Além disso, traduzimos inclusão social como meio de oferecer aos mais necessitados oportunidades de acesso a bens e serviços, dentro de um sistema que beneficie a todos.

O ICA é pessoa jurídica nacional, sem fins econômicos, que foi qualificada como Organização Social na Pasta de Esporte e Lazer pela Prefeitura do Rio de Janeiro em 2016 por já ter em sua atuação, movimentos que utilizam o esporte como mecanismo para a promoção social, para promover o aumento da autoestima, para democratizar valores sociais, e incentivar uma mudança comportamental, tentando desta forma minimizarem os efeitos e ausências provocados pela exclusão, distinção, preconceito e discriminação baseadas nas desigualdades de oportunidade e resultantes da desinformação que impossibilitam o pleno exercício da cidadania das pessoas que sofrem com tais ações.



O Instituto possui experiências em vários âmbitos:

Governo Federal – Ministério da Cidadania, Ministério da Educação Universidades – Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro - UNIRIO Prefeituras – Prefeitura Municipal do Rio de Janeiro, Niterói, Maricá

Para desenvolvimento dos Projetos:

Projeto Integrar - 2021 Projeto Terceiro Tempo -2021

Projeto Dando Voz – ECCO - 2020

Projeto Prática Rio - 2019

ECCO - 2019

Esporte Valoriza - 2019 Parque Radical de Deodoro,

Vila Olímpica de Bangu e Cidade das Crianças

Rio em Forma

Maricá Cidade Olímpica

Cozinhas Comunitárias

Pacto pela Juventude

Os citados eventos foram realizados com extrema primazia, alcançando todos os objetivos propostos e os finalizados com a devida prestação de contas realizadas, o ICA, tem vasta experiência no desenvolvimento de ações de promoção do esporte no Brasil, em especial no território do Rio de Janeiro, com resultados expressivos que corroboram na democratização do esporte como direito garantido pela Constituição Federal. Desta forma, os principais eventos aqui listados apenas reforçam o *now-how* das atividades desempenhadas ratificando a capacidade em executar eventos de grande porte.

Acreditamos que a oportunidade de corroborar com o CBDE na execução dos Jogos Brasileiros Escolares é a oportunidade de atuar no marco histórico para o esporte educacional no Brasil, é um momento determinante de construção de pontes e oportunidades para crianças, adolescentes e jovens, o ICA por meio dos resultados alcançados possui a experiência necessária para os objetivos serem alcançados, como contribuem para a difusão dos valores do esporte para milhares de jovens brasileiros, o que está em completa sintonia com a missão do Instituto, será a oportunidade de expandir as ações e experiências dando visibilidade a essa grande parceria.

## 2. DADOS GERAIS DO PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

2.1 OBJETO	
Implementação e Desenvolvimento do Projeto Transformação RJ, no Estado do Rio de Janeiro/RJ.	
2.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO	
2.2.1 Caracterização dos interesses recíprocos:	
<p>O Poder Público, através de suas ações propõe em todas as escalas, qualidade de vida e o desenvolvimento humano e social. Porém, muitas vezes, o desafio maior é garantir que TODOS, sem distinção, tenham acesso às ações propostas.</p> <p>Neste sentido, a celebração de convênios e parcerias entre o Poder Público e Organizações da Sociedade Civil são construídos com o objetivo de ampliar o alcance de políticas públicas, na direção da correção de desigualdades sociais para que todos possam usufruir de uma sociedade mais justa participativa.</p> <p>Assim como o Ministério do Esporte, o “TRANSFORMAÇÃO RJ” objetiva democratizar o acesso ao esporte e lazer, atendendo prioritariamente a população em situação de vulnerabilidade social. Fazendo do esporte e do lazer ferramentas de desenvolvimento social, afetivo e cultural, assim como auxiliar na manutenção da saúde e qualidade de vida de crianças, adolescentes, adultos e idosos.</p>	
2.2.2 Relação entre o projeto apresentado e os objetivos e diretrizes da ação:	
<p>O perfil do “TRANSFORMAÇÃO RJ” está alinhado a linha de Apoio à Projetos Esportivos da Secretaria Nacional de Esportes e busca como objetivo comum o atendimento de crianças, adolescentes, jovens, adultos e idosos com a oferta de múltiplas vivências esportivas, atividades físicas, recreativas e de lazer com vistas ao desenvolvimento integral, com ênfase nas ações intersetoriais, priorizando população em áreas de vulnerabilidade social.</p> <p>Programa: Esporte</p> <p>Ação: Desenvolvimento de atividades e apoio a projetos e eventos de esporte, educação, lazer, inclusão social e legado social.</p>	
2.2.3 O Projeto tem como público-alvo o atendimento de 4.000 beneficiados.	
Público direto:	2.000 beneficiários
Faixa etária do público direto:	Crianças a partir dos 7 anos, jovens, adultos e terceira idade, inclusive deficientes, prioritariamente moradores de comunidades em vulnerabilidade social no Estado do Rio de Janeiro.
Público indireto:	2.000
2.2.4 Problema a ser resolvido:	
<p>Em um mundo onde as desigualdades sociais estão presentes dando origem a uma guerra desigual para a sobrevivência, projetos esportivos fazem-se necessários na tentativa de minimizar a falta de oportunidades, inclusive para os portadores de deficiência. Isso ocorre por elevar a autoestima dos participantes levando-os a uma efetiva participação e sociabilização da comunidade em geral. O principal malefício da desigualdade é a exclusão do acesso às ações de crescimento pessoal, segregando uma fatia da população a um processo de isolamento e vulnerabilidade. É nessa realidade que o Projeto deve atuar para democratizar ações de desenvolvimento humano e social, através do esporte, corrigindo as distorções causadas pela desigualdade.</p>	



O CENSU (IBGE 2010) verificou que no estado do Rio de Janeiro a população chegou a 5.940.224 de habitantes e a razão entre a renda familiar per capita dos 20% mais ricos e a dos 20% mais pobres mostra tendência de redução nas desigualdades. Mas continuam existindo em proporções significativas.

O fomento ao desenvolvimento do senso crítico no cidadão se torna fundamental para que o esporte atue como um grande agente social, desempenhando papel fundamental na formação da cidadania. Sabemos que a desigualdade dialoga com a violência e como resultado dessa relação, vemos todos os dias milhares de jovens envolvidos no crime e na marginalidade.

Para além disso, importante ressaltar que dos benefícios advindos com a prática regular de atividades físicas, segunda Franchi et al. (2005, p.154):

"A prática de atividade física também promove a melhora na composição corporal, a diminuição de dores articulares, o aumento da densidade mineral óssea, a melhora da utilização de glicose, a melhora do perfil lipídico, o aumento da capacidade aeróbia, a melhora de força e de flexibilidade e a diminuição da resistência vascular. E, como benefícios psicossociais encontram-se o alívio da depressão, o aumento da autoconfiança e a melhora da auto-estima."

A citação supracitada se torna ainda mais relevante em se tratando de um período pós isolamento social, onde ainda temos sinais da existência da Pandemia Covid 19 no mundo.

#### 2.2.5 Resultados esperados:

A relevância/impacto da ação refletem as transformações duradouras esperadas na comunidade trabalhada e, conseqüentemente, na sociedade em geral.

Pretende-se ao final do projeto:

- a) Utilizar o Esporte como uma ferramenta de mobilização populacional visando democratizar o acesso a conteúdos que promovam a prevenção de doenças, a busca de uma cidadania mais plena e o combate à exclusão e o isolamento social.
- b) Disseminar a prática esportiva, cultural e de lazer como caminho legítimo para o cuidado da saúde, física e psicológica;
- c) Consolidar o esporte como mecanismo eficiente de inclusão social;
- d) Fortalecer a prática esportiva voluntária em locais com pouca oferta de atividades;
- e) Atrair a atenção dos beneficiários para a prática esportiva, cultural e de lazer reduzindo o tempo disponível para envolvimento com práticas que comprometam a cidadania

#### 2.3 OBJETIVO GERAL

Implantar e executar de forma eficiente e transparente a gestão do "TRANSFORMAÇÃO RJ", oferecendo através dos seus 20 núcleos, acesso a prática esportiva orientada de qualidade apoiada no desenvolvimento integral e na promoção da saúde da população do Estado do Rio de Janeiro.

#### 2.4 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Promover conteúdos que estimulem a adoção de hábitos saudáveis e da atividade física como fator promoção da saúde;
- Democratizar atividades esportivas e recreativas, incentivando o acesso do público-alvo, sem qualquer



distinção ou discriminação de cor, raça, gênero, religião ou deficiência;

- Construir o vínculo afetivo entre o Projeto Esportivo, a escola e a comunidade, garantindo sua satisfação em participar das ações

### 3. INFORMAÇÕES DO PROJETO

#### 3.1 METODOLOGIA DO PROJETO

##### **Abordagem Técnica multidisciplinar na condução do Projeto**

O Esporte é indicado para o desenvolvimento de potenciais e recuperação de funções, contribui fortemente com a melhora das necessidades físicas, emocionais, mentais, sociais e cognitivas do indivíduo.

Uma das preocupações é a adaptação das atividades ao cenário Pandêmico e pós Pandêmico identificando o novo normal. Desta forma, a conexão da população com o projeto continuará a ser estimulada inclusive de forma remota, por Mídias sociais, e outros canais do ICA. O quantitativo de alunos por turma foi planejado para minimizar a super aglomeração, mas ainda contar com a integração social.

Com referência a parte técnica, nas fases iniciais de aprendizagem, o tratamento pedagógico deve privilegiar o desenvolvimento integral do aluno. O profissional de Educação Física terá que “encantar” os alunos para as práticas esportivas e esse encantamento se dá através de recursos pedagógicos como o jogo. Na nossa condução, o profissional de Educação Física, será preparado para elaborar uma diversificação de conteúdos e a estruturação de uma pedagogia do esporte que atenda aos interesses e necessidades do aluno, sempre buscando uma metodologia prazerosa, adequada ao público-alvo e que seja motivante para os alunos, a fim de que gostem e se interessem pelo esporte, podendo se entregar de forma plena e alegre ao processo de ensino-aprendizagem.

Considerando todas as possibilidades da pedagogia do esporte, caberá ao professor, orientado e capacitado no processo, ter claros os objetivos almejados e escolher uma metodologia compatível a ser utilizada.

##### **Organização dos Núcleos**

Os núcleos do projeto serão implementados em espaços comunitários (públicos ou privados) adequadas às modalidades esportivas propostas, com duração de 12 meses de execução, definidos após específico trabalho de análise. As modalidades propostas a serem desenvolvidas são: **Treinamento Funcional, Futebol, Futsal, Muay Thai e Jiu-jitsu.**

Os núcleos terão a oferta de 2 modalidades, que atenderão 2000 (beneficiários) / por 20 núcleos = 100 beneficiários por núcleo (50 beneficiários por modalidade).



ID	Local	Modalidade
1	Bom Jesus de Itabapoana	Futebol
2	Bom Jesus de Itabapoana	Funcional
3	Campos	Futebol
4	Campos	Funcional
5	Itaperuna	3ª Idade
6	Teresópolis	Funcional
7	Teresópolis	Futsal
8	Nova Iguaçu	3ª Idade
9	Belford Roxo	Jiu-jitsu
10	Nova Friburgo/Baixada	Futebol
11	Nova Friburgo	Futebol
12	Cordeiro	Jiu-jitsu
13	Cordeiro	Funcional
14	Seropédica	Futebol
15	Duque de Caxias	Funcional
16	Duque de Caxias	Futebol
17	Mesquita	Vôlei
18	Paraíba do Sul	Futebol
19	São João de Meriti	Jiu-jitsu
20	São João de Meriti	Funcional

Cada núcleo poderá ofertar atividades para as faixas etárias a partir de 7 anos, podendo criar turmas por faixa etária, se for necessário, conforme opções descritas abaixo:

- ✓ 7 a 9 anos;
- ✓ 10 a 13 anos;
- ✓ 14 a 17 anos;
- ✓ 18 a 39 anos;
- ✓ 40 a 59 anos;
- ✓ A partir de 60 anos de idade.
- ✓

Respeitando o momento “Cenário atual” ainda de risco de contágio pela Covid 19, os quantitativos totais das turmas foram planejados para maximizar os resultados qualitativos e minimizar os riscos sanitários.

Modalidade	Número de Núcleos	Número de alunos
Futebol	7	700
Futsal	1	100
Jiu-Jitsu	3	300
Vôlei	1	100
3ª Idade	2	200
Treinamento Funcional	6	600
<b>TOTAL</b>		<b>2.000</b>



Obs. Conforme tabela com informações para os endereços e modalidades dos núcleos, podemos observar que existem núcleos com uma modalidade em detrimento para outros com duas modalidades.

**Grade Horária proposta:** (9 turmas com em média 11 alunos)

Modelo 1 – Manhã

		Terça-Feira	Quarta-feira	Quinta Feira	Sexta-feira
--	--	-------------	--------------	--------------	-------------





<b>7:00 as 8:00</b>	Turma 1 Modalidade 1		Turma 1 Modalidade 1	
<b>8:00 as 9:00</b>	Turma 2 Modalidade 2		Turma 2 Modalidade 2	
<b>9:00 as 10:00</b>	Turma 3 Modalidade 2		Turma 3 Modalidade 2	
<b>10:00 as 11:00</b>	Turma 4 Modalidade 2		Turma 4 Modalidade 2	

Modelo 1 - Tarde

	<b>Terça-Feira</b>	<b>Quarta-feira</b>	<b>Quinta Feira</b>	<b>Sexta-feira</b>
<b>Planejamento 13:00 as 15:00</b>	Planejamento Semanal		Planejamento Semanal	
<b>15:00 as 16:00</b>	Turma 5 Modalidade 1		Turma 5 Modalidade 1	
<b>16:00 as 17:00</b>	Turma 6 Modalidade 1		Turma 6 Modalidade 1	
<b>17:00 as 18:00</b>	Turma 7 Modalidade 1		Turma 7 Modalidade 1	
<b>18:00 as 19:00</b>	Turma 8 Modalidade 2		Turma 8 Modalidade 1	
<b>19:00 as 20:00</b>	Turma 9 Modalidade 2		Turma 9 Modalidade 2	

Total de 22h semanais.

Modelo 2 – Manhã

	<b>Terça-Feira</b>	<b>Quarta-feira</b>	<b>Quinta Feira</b>	<b>Sexta-feira</b>
<b>7:00 as 8:00</b>		Turma 1 Modalidade 1		Turma 1 Modalidade 1
<b>8:00 as 9:00</b>		Turma 2 Modalidade 1		Turma 2 Modalidade 1
<b>9:00 as 10:00</b>		Turma 3 Modalidade 1		Turma 3 Modalidade 1
<b>10:00 as 11:00</b>		Turma 4 Modalidade 2		Turma 4 Modalidade 2



#### Modelo 2 - Tarde

	Terça-Feira	Quarta-feira	Quinta Feira	Sexta-feira
<b>Planejamento</b> <b>13:00 as</b> <b>15:00</b>		Planejamento Semanal		Planejamento Semanal
<b>15:00 as</b> <b>16:00</b>		Turma 5 Modalidade 2		Turma 5 Modalidade 2
<b>16:00 as</b> <b>17:00</b>		Turma 6 Modalidade 2		Turma 6 Modalidade 2
<b>17:00 as</b> <b>18:00</b>		Turma 7 Modalidade 2		Turma 7 Modalidade 2
<b>18:00 as</b> <b>19:00</b>		Turma 8 Modalidade 2		Turma 8 Modalidade 1
<b>19:00 as</b> <b>20:00</b>		Turma 9 Modalidade 1		Turma 9 Modalidade 1

Total de 22h semanais.

A grade horária dos núcleos será montada em dois turnos de forma a atender a todo o público alvo. Serão 22hs semanais com carga horária seguitmentadas em **18hs de aulas e 4hs para planejamento**, participações em eventos e capacitações.

#### DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES

O planejamento curricular do Projeto abrangerá prioritariamente crianças matriculadas na Rede Municipal de Ensino, além de jovens, adultos, idosos e pessoas com deficiência (PCD). Devido à especificidade das atividades realizadas para pessoas com deficiências.

##### Eventos

##### EMPRESA ESPECIALIZADA EM EVENTOS

Será contratada uma empresa especializada para a execução de eventos com Materiais do Projeto, Kit lanche, Medalhas, água de 200 ml, Aluguel de cama elástica grande, Aluguel de Tobogã Inflável grande, Aluguel de Torre de Escalada inflável, Locação de material áudio visual.

Os eventos serão agendados na reunião de planejamento, quando serão definidos os horários dos eventos. Os eventos têm o objetivo de gerar um ambiente integrador nos núcleos do projeto e atrair novos participantes, além de dar visibilidade às iniciativas e atividades desenvolvidas e para isso, serão distribuídos lanches para os participantes, água, estrutura audiovisual e estrutura de lazer as premiações por medalha.

##### SERVIÇO DE EVENTO

##### Perfis dos Eventos:

Temáticos – Aqueles que promovem o comportamento preventivo à doenças (Avaliações Funcionais e discussões de temas de saúde).



Será contratada uma empresa específica para executar a realização de 100 eventos, sendo:

Dentre os serviços contratados estará Materiais do Projeto, Kit lanche, Medalhas, água de 200 ml, Aluguel de cama elástica grande, Aluguel de Tobogã Inflável grande, Aluguel de Torre de Escalada inflável, Tobogã Inflável, Locação de material áudio visual, cama elástica e profissionais fornecidos pela empresa contratada.

Eventos Temáticos		
176 Eventos	Evento: Esporte e Convivência	<p><b>Descrição:</b> Promover a temática convivência, através de aulas, competições e festivais esportivos.</p> <p><b>Periodicidade:</b> 5 eventos por ano em 20 núcleos, totalizando 100 eventos temáticos no ano. (Contemplando os 20 nucleos evento individual em cada núcleo)</p> <p><b>Público-alvo:</b> beneficiários</p> <p><b>Material necessário:</b> Materiais do Projeto, Kit lanche, Medalhas, copos de água de 200 ml, Aluguel de cama elástica grande, Aluguel de Tobogã Inflável grande, Aluguel de Torre de Escalada inflável, Locação de material áudio visual.</p>

#### ASSESSORIA DE TREINAMENTO – CAPACITAÇÃO DA EQUIPE

Na Montagem do programa de capacitação do Projeto, a ICA objetiva o preparo de cada profissional para lidar com eficiência com todas as situações e dificuldades que possam aparecer na execução do projeto.

Acima de tudo, o processo de capacitação é uma forma de autoconhecimento, tanto de suas habilidades quanto de suas limitações.

O profissional do projeto será desafiado a cada sessão de capacitação a superar suas dificuldades e de se aprimorar como um todo na busca da missão principal que é acolher nossos alunos e motiva-los a continuar se desenvolvendo conosco.

Todos os funcionários, mesmo aqueles contratados para substituir algum outro profissional, participarão de uma capacitação introdutória, realizada no mês de sua contratação não sendo inferior a 4 horas de duração e terá como temática as especificidades de suas funções, responsabilidades, objetivos, metas e metodologias que deverão ser utilizadas.

Para o módulo continuado os temas trabalhados serão definidos após a realização da pesquisa de satisfação e análise do processo de monitoramento.

O calendário do módulo continuado será elaborado mês a mês de acordo com os temas demandados e sua complexidade e terão carga horária de 4 horas por mês

Serão incentivados processos de troca de experiências e fóruns de debates para garantir a pertinência dos temas trabalhados.

**Ao total serão 4 horas de capacitação introdutória e 4 continuadas (realizadas para todos os colaboradores em conjunto)**



Será contratada uma empresa especializada de Assessoria de Treinamento que será responsável por definir as temáticas que serão trabalhadas nas capacitações, com base nas pesquisas de satisfação e nos relatórios de resultados.

**Abaixo apresentamos exemplos de possíveis temas para as capacitações durante o projeto**

Mês 1 – Capacitação introdutória (4 horas)

Conteúdo: EXEMPLO Apresentação do Projeto; Metodologia de Trabalho; Fluxograma de execução/funcionamento básico; Orientação para operação dos instrumentos de controle e Atitudes qualitativas e colaborativas

Mês 2 - Capacitação Continuada (4 horas, sendo dois temas à cada 2h.)

Conteúdo: EXEMPLO Elaboração do plano de aula; Introdução sobre a metodologia do Desporto Participação; Instrumentos de avaliação (utilização e preenchimento dos instrumentos)

Conteúdo: EXEMPLO Ética social; Respeito ao próximo; Regras de convivência; A ética no desporto; Promoção da Saúde; Esporte e Saúde; Bem-estar no desporto;

Para a execução do programa de capacitações a empresa de Assessoria de treinamento disponibilizará no mínimo 2 (dois) profissionais técnicos especializados para elaboração e execução das capacitações, com especialização na área do Gestão Esportiva e Treinamento Desportivo.

**MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO**

Todo processo de Monitoramento e Avaliação é estratégico para a gestão de um projeto, pois permite acompanhamento em tempo real do alcance dos objetivos e metas previstos, isto permite a identificação de eventuais falhas, a revisão de decisões, a racionalização de recursos e, se necessário, um redirecionamento das ações. Pretende-se contratar um serviço independente de monitoramento que desenvolverá um Sistema de Informação, monitoramento e Avaliação das ações geradas a partir da execução do Projeto, captando dados de resultados obtidos e pesquisas aplicadas. O serviço será realizado através de ferramentas eletrônicas e visitas em loco nos núcleos do Projeto. Ocorreram registro de imagens, coleta de dados e emissão de relatórios sempre que solicitado o Memória de cálculo: O serviço de monitoramento e avaliação será pago com recursos do Projeto em valor previsto em planilha orçamentária que contemplará a cobertura dos 20 núcleos do Projeto. Rubrica mensal dividida pelo quantitativo de núcleos.

**3.2 NÚCLEOS (onde serão realizadas as atividades)**

Quantidade de núcleos:	20
------------------------	----

**3.3 MODALIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS**

Modalidades:	Treinamento Funcional, Futebol, Futsal, Vôlei, Jiu-jitsu e 3ª Idade.
--------------	--

**3.4 REUNIÃO DE PLANEJAMENTO**



As reuniões de planejamento acontecerão mensalmente com a equipe gestora do projeto e trimestralmente com a equipe de campo do projeto. Nestes encontros serão apresentados resultados parciais, relatórios de fiscalização e resultados obtidos.

<b>3.5 LISTA DE MATERIAL</b>				
<b>Nº</b>	<b>MODALIDADE</b>	<b>MATERIAL COM ESPECIFICAÇÃO</b>	<b>QUANTIDADE</b>	<b>MEMÓRIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO</b>
<b>1</b>	FUTEBOL	Bola Futebol de Campo - Bola Campo 8 S11 R3 Ultra Fusion. Gênero: Unissex- Indicado para: Jogo- Tipo: Campo- Tecnologia: Ultra Fusion- Definição da Tecnologia: Diminui o atrito com o ar, garantindo maior precisão e leveza. Composição: Poliuretano- Peso do Produto: 410-450 g- Circunferência: 68-70 cm	140	20 bolas x 07 núcleos
<b>2</b>	FUTEBOL E FUTSAL	Bomba de ar manual bico agulha de aço inox Corpo em aço especial pintado.Cabo e detalhes injetados. Mangueira de 60 cm com válvula especial.Pressão máxima: 160 psi / 11 bar.Comprimento máximo de bombeamento: 600 mm.Diâmetro do tubo: 32 mm.	48	6 bombas x 8 núcleos
<b>3</b>	FUTEBOL E FUTSAL	Bico para encher bomba agulha rosqueável. Feita de aço inoxidável. Adaptadores agulha do tamanho padrão. Usado para inflar bolas de futebol, bolas de basquete, bolas de vôlei, bolas de futebol, netballs, e assim por diante. Tamanho: 4 cm	96	12 und x 8 núcleos

<b>4</b>	COMUM A TODAS AS MODALIDADES	Apito p/ Arbitragem de plástico com cordão. Apito 100% em ABS de Alto Impacto; Design Patenteado, 2 Câmaras e sem partes removíveis; Potência Sonora: 90dB;	80	4 und x 20 núcleos
<b>5</b>	COMUM A TODAS AS MODALIDADES	Cone de agilidade (tartaruga/chapéu chines) 19cm PVC Flexível Categoria: Profissional E Residencial Cores: Verde / Azul / Amarelo / Vermelho Dimensões: 19 X 19 X 5 Cm (C X L X A). Material: Polímero Siliconado Mais Flexível E Durável	1000	50 und x 20 núcleos
<b>6</b>	COMUM A TODAS AS MODALIDADES	Arco de Plástico - Bambolê 60 cm de diâmetro. Arco/Bambolê de PVC 60 cm entregue em unidades de cores variadas ou iguais dependendo da remessa. Fabricado de PVC tubular, reforçado por junção plástica. Com 60 cm de diâmetro e meia polegada de espessura.	1000	50 und x 20 núcleos
<b>7</b>	TREINAMENTO FUNCIONAL E 3A IDADE	Escada de Treinamento com 4,5 Mtr de Comprimento; Fita de Nylon e Hastes de Plástico a prova de choque; Contém 10 degraus.	70	10 und x 7 núcleos
<b>8</b>	TREINAMENTO FUNCIONAL E 3A IDADE	Corda Naval: Material: polietileno, Comprimento - 10 metros, Diâmetro - 40 mm, Peso aproximado 7,50 kg	70	10 und x 7 núcleos



<b>9</b>	TREINAMENTO FUNCIONAL E 3ª IDADE	Colchonete 90 x 42 x 2 cm. espuma: d 23 revestimento: napa impermeável	350	50 und x 7 núcleos
<b>10</b>	TREINAMENTO FUNCIONAL E 3ª IDADE	Corda de pular feita de aço coberto com pvc e alumínio com rolamento com comprimento de 3m.	70	10 und x 27 núcleos
<b>11</b>	COMUM A TODAS AS MODALIDADES	Saco Bolsa P/ Transportar material esportivo. A peça é confeccionada em fios de nylon resistente e possui capacidade para 14 bolas.	80	4 und x 20 núcleos
<b>12</b>	JIU-JITSU	Placa de Tatame - EVA copolímero etileno acetato de vinil. Com sistema de encaixe. Comprimento 1m Largura 1m Espessura 40mm	150	50 und x 3 núcleos
<b>13</b>	COMUM A TODAS AS MODALIDADES.	Cone Médio - Cone de agilidade 50 cm PVC Flexível. Cor: laranja e branco.Material: PVC.Quantidade: 01 peça.Altura: 30cm. Possui refletivos.Com refletividade mínima de 300 candelas/lux/m2	1000	50 und x 20 núcleos
<b>14</b>	FUTEBOL E FUTSAL	Rede de Futebol de Campo - Rede de Futebol de Campo Fio 2 Nylon Confeccionada no Fio 4 e na Malha 14 em corda trançada entre nós. Material de Polietileno 100% virgem de alta densidade com tratamento UV. Cor Branca. Modelo Véu. Medidas de 5,00 metros de largura x 2,30 metros de altura x 1,00 metros de recuo inferior.	24	3 pares x 8 núcleos
<b>15</b>	VOLEI	Bola de Volei	20	20 bolas x 01 núcleo

3.6 LISTA DE UNIFORME				
Nº	VESTIMENTA	ESPECIFICAÇÕES	QTD	MÉMEMORIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO
01	Camisas	Em malha branca, com logo do projeto estampada	2000 UND	Serão entregues 1 unidades para cada um dos 2000 beneficiados para usar durante todo o projeto.
02	Camisas	Em malha branca, com logo do projeto estampada	248 UND	Serão entregues 02 unidades para cada profissional (74 funcionários). Total de 148
04	Colete esportivo de Identificação	Colete Esportivo em Poliéster Nome: Colete Colmeia. Gênero: Unissex. Indicado para: Jogo, Treino. Origem: Nacional. Modelo: Furadinho também conhecido como Colmeia. Gola: Careca. Composição: 100% Poliéster.	400 UND	50 coletes para cada um dos 8 núcleos (futebol e futsal) de esportes coletivos, para ser utilizados com os beneficiários durante os 12 meses, levando em consideração todo o desgaste do mesmo pela utilização constante.  Haverá revezamento de material
05	Kimono	Kimono Unissex 100% algodão trançado	150 UND	50 Kimonos x 3 núcleos = 150 unidades Atendendo a modalidade de Jiu-jitsu.

3.7 MATERIAL DE IDENTIFICAÇÃO E DIVULGAÇÃO				
1	Identificação	Faixa para gradis 2mt X 0,80mt	200 UND	10 itens para cada núcleo para divulgar as atividades do projeto.  (10 faixas X 20núcleos = 200)
2	Divulgação	Banner para gradis 1,5m x0,90m	200 UND	10 itens para cada núcleo para divulgar as atividades do projeto. (10 banners X 20 núcleos = 200)
3	Divulgação	Material gráfico formato Cartazes A3, impressão 4/4, gramatura papel sulfite: 150g	200 UND	10 itens para cada núcleo para divulgar as atividades do projeto. (10 cartazes X 20 núcleos = 200)
4	Divulgação	Material gráfico formato folder impressão 4/4, gramatura papel sulfite: 150g	20000 UND	1.000 unidades para cada núcleo para divulgar as atividades e eventos do projeto.  (1000 folders X 20Núcleos = 20.000)

3 3.8 EQUIPE DE TRABALHO				
FUNÇÃO	QTD RH	ATRIBUIÇÃO/	CARGA HORÁRIA SEMANAL /DIÁRIA	QTD MESES



Coordenador Geral	01	<p>Coordenar a fase de estruturação do Projeto; monitorar as atividades desenvolvidas a fim de garantir a boa execução do objeto pactuado; dialogar constantemente com o interlocutor do Sistema Transferegov, bem como auxiliar os demais profissionais na execução das atividades por ele desenvolvidas; e assegurar a visibilidade do Projeto, utilizando as orientações de identificação visual do Governo Federal/ Ministério do Esporte.</p> <p><b>*profissional cedido pela instituição</b></p>	40h/semana	14 meses
Coordenação de Projeto	01	<p>Profissional responsável pela elaboração do planejamento estratégico do projeto para a implementação, realização de reuniões de equipe, Responsável pela execução do plano montado junto a Instituição Gestora, visita aos núcleos para acompanhamento das atividades, reuniões externas, reuniões com as Terceirizadas de Monitoramento e de treinamento para direcionamento e fiscalização.</p>	40h/semana	14 meses
Supervisor	04	<p>Profissional responsável pela aproximação entre os profissionais dos núcleos e os demais profissionais do projeto, fazem o link entre a gestão e a execução. <b>Considerando as distâncias geográficas entre os núcleos são necessários 4 supervisores.</b></p> <p>Ficando 04 profissionais que atenderão 05 núcleos para cobertura total do Projeto. <b>arcado com recurso da emenda..</b></p>	40h/semana	12 meses
Coordenador Esportivo	04	<p>Profissional responsável pela gestão de campo, planejamento das atividades nos núcleos da sua área destinada, levantamento de necessidades dos núcleos, recolhimento de instrumentos,</p>	40h/semana	13 meses



		<p>formulários, materiais e documentos, além de construir a proposta de ação transversal junto ao Coordenador de Projeto, da Coordenação Geral e dos instrutores.</p> <p><b>Considerando as distâncias geográficas entre os núcleos são necessários 4 Coordenadores Esportivo.</b></p> <p>Ficando 04 profissionais que atenderão 05 núcleos para cobertura total do Projeto.</p> <p><b>arcado com recurso da emenda.</b></p>		
Instrutor	20	<p>Responsável pela organização, condução e desenvolvimento das atividades no núcleo, pela elaboração do plano de aula das atividades, pelo controle de frequência dos beneficiários, pelo preenchimento dos instrumentos de trabalho, participação em reuniões e capacitações.</p> <p><b>01 Profissional por Núcleo.</b></p>	22h/semana	12 meses
Monitor	20	<p>Responsável pelo auxílio ao professor no desenvolvimento das atividades, realização dos eventos, na elaboração de fichas, formulários e relatórios, em zelar pelo material esportivo do núcleo.</p> <p><b>01 para cada núcleo.</b></p>	22h/Semana	12 meses
Auxiliar Operacional	20 (Send o obrig atoria ment e 1 PCD)	<p>Executa atividades de apoio operacional. Cuida da guarda e controle do material, da lavagem e assepsia dos materiais comuns utilizados, identifica e disponibiliza pontos de apoios locais na comunidade e garante as melhores condições possíveis do espaço em que as atividades serão desenvolvidas.</p> <p><b>01 para cada núcleo.</b></p>	22h/Semana	12 meses
Assistente Técnico Financeiro	1	<p>Profissional administrativo com experiência em relatórios e execução de projetos sociais, responsável por reunir as informações, números e formulários para a devida prestação de contas.</p> <p><b>01 mês antes (estruturação) arcado com recurso da emenda.</b></p>	40h/semana	13 meses



Jovem Aprendiz	03	<p>Profissional de apoio as atividades administrativas do Projeto para conferência de documentos, organização de arquivos, armazenamento de imagens e apoio na interlocução a distância da coordenação com os núcleos.</p> <p>De acordo com o artigo 402 da Consolidação das Leis Trabalhistas, considera-se menor, para efeitos de aprendiz, o trabalhador de 14 até 24 anos. Se pessoa com deficiência, a idade máxima não se limita a 24 anos. Para se ajustarem à Lei da Aprendizagem, empresas de grande e médio porte devem ter porcentagem de 5% a 15% de suas vagas reservadas para a contratação de menores aprendizes.</p>	20h/semana	13 meses
----------------	----	--	------------	----------

### 3.9 SERVIÇOS PESSOA JURÍDICA

Nº	Contratação	Especificação do Serviço	Quantidade	Memória de cálculo do quantitativo
01	Monitoramento e Avaliação	Empresa especializada para implantar sistema de controle. Realizar avaliações de resultados e pesquisas para verificar os níveis de satisfação dos usuários	01 serviço	Serviço de apropriação de resultados x 12 meses
02	Assessoria de Treinamento de Equipe	Empresa especializada para planejamento e execução das capacitações. 02 meses de capacitação	01 serviço	Serviço de Treinamento x 2 meses antes do início do Projeto
03	Serviço de Eventos	Contratação de Empresa Especializada para a Execução de Eventos Esportivos e Eventos de lazer com o fornecimento lanche, água para hidratação, locação de cama elástica, locação de sistema audiovisual, premiação e todo apoio logístico necessário.	01 serviço	100 eventos temáticos a serem executados pela Empresa contratada.

#### 3.9.1 DETALHAMENTO DOS ITENS DE REALIZAÇÃO DE EVENTOS

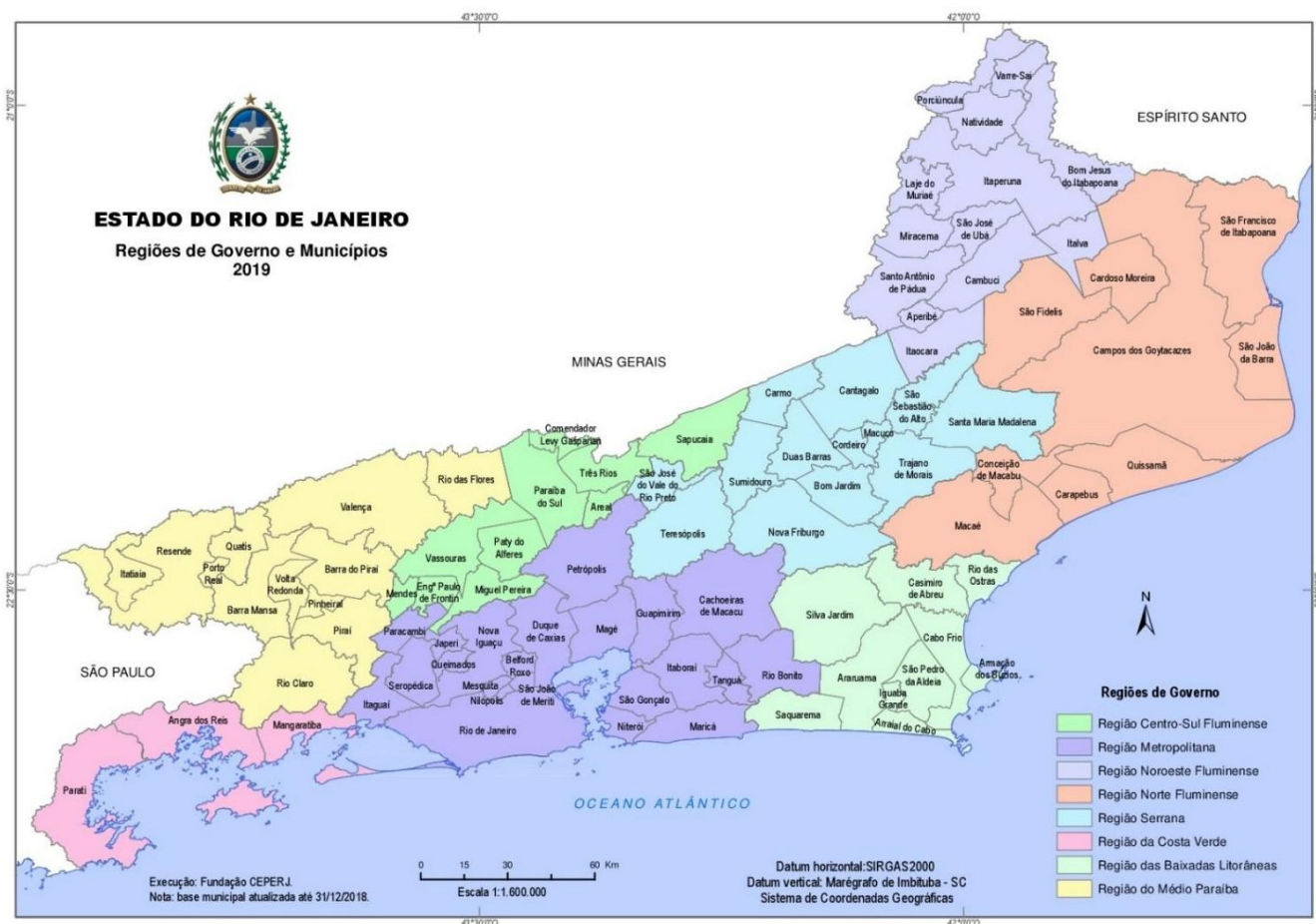
Nº	Item	Descrição	Qtd.	Memória de Cálculo
1	Material	Locação de material áudio visual m com	100	Serão fornecidos 1 kit de



	áudio visual	Amplificador com potência mínima de 400WRMS, caixa acústica 2 caixas, 1 mesa de som, 1 microfone, 1 telão de led Composto com placas que podem variar de 0,25m x 0,25m, 0,50m x 0,50m até 1m x 1m, 1 Datashow 3.000 lumens Sistema projetor: lâmpadas led , painel de lcd de 5,8 polegadas Resolução: nativa 1080- 800 s e 1 notebook)	DIÁRIAS	material áudio visual contendo 2 caixas de som, 1 mesa de som, 1 microfone, 1 telão, 1 Datashow e 1 notebook 1 kit p/ evento x 176 eventos = 176 Diárias
2	Medalha	Medalhas de 6cm fundida em metal. - Banho Ouro/Prata/Bronze. - Fita de cetim com 85cm de comprimento por 2cm de largura na cor escolhida.	10.000 UND	Cada aluno receberá uma medalha - premiação para cada evento tematicos (100 alunos x 100 eventos temáticos)
3	Evento	Kit lanche (1sólido, 1fruta e 1 líquido) Obs: Os gêneros alimentícios do Kit Lanche deverão ser adquiridos e entregues em estrita observância com as normas da legislação federal, estadual e municipal, cumprindo as determinações dos poderes públicos, notadamente aquelas quanto à manipulação e higiene.	10.000 KIT	Serão oferecidos 1 kit lanche para cada aluno. Considerando 100 alunos em cada evento, será 100 x 100 eventos = 10.000 kit lanches
4	Água	Caixa contendo 48 copos de água de 200 ml	830 Caixas	Total de caixas calculado a partir do oferecimento de 4 copos de água para cada aluno nos eventos $100 \times 4 \text{ copos} = 400$ dividido por 48( considerando 1 caixa com 48 copos) = 8,3. (8,3 caixas x 100 eventos = 830 caixas no total)
5	Tobogã Inflável grande	Aluguel de Tobogã Inflável grande	100 Diárias	1 Tobogã Inflável grande x 100 eventos = 100.
6	Torre de Escalada inflável	Aluguel de Torre de Escalada inflável	100 Diárias	1 Torre de Escalada inflável x 100 eventos = 100

7	Cama Elástica	Cama elástica de 3M (Locação)	100 Diárias	1 Cama elástica de 3M x 100 eventos = 100.
---	---------------	-------------------------------	-------------	--

**Observação importante:** Observação importante: Ressaltamos que os eventos poderão ocorrer com abrangência para todo o Estado do RJ, a empresa responsável por executar o evento deverá fornecer a mão de obra que operacionalizará o transporte dos envolvidos e de seus implementos.



O mapa do Estado do Rio de Janeiro ilustra e dimensiona a cobertura geográfica para possibilidade de eventos a serem realizados, dito isto, podemos salientar que o fornecedor contratado realizará eventos próximo a sua sede ou não, arcando com todos os custos para traslado e operação.

A montagem dos itens e brinquedos, bem como a organização da utilização dos brinquedos, distribuição dos lanches e medalhas serão de responsabilidade da mão de obra de 5 (cinco) pessoas que serão disponibilizadas pelo fornecedor.

### 3.10 DIVULGAÇÃO

A ICA utilizará as mídias digitais e locais: internet, redes sociais (instagram e facebook), jornais, revistas, periódicos, redes sociais, as Prefeituras e Associações de Moradores das comunidades contempladas, para promover as atividades, ações e eventos do "TRANSFORMAÇÃO RJ". A Instituição realizará a divulgação no período de estruturação por meio das mídias sociais, internet, faixas, cartazes, folders e banners. Todos os



núcleos serão identificados adequadamente, conforme manual de marcas disponibilizado pelo Ministério do Esporte. O selo do projeto será aplicado em todos os materiais de divulgação, igualmente nos uniformes. O itens Banner, Faixa, Cartazes e Folders do material de divulgação e identificação, serão custeados com recursos do Termo de Fomento, os demais citados acima, serão custeados com recursos próprios.

3.9.1 Detalhe como ocorrerá a divulgação das ações do Projeto:

- ☐ Carros ou bicicletas de som
- ☒ Cartazes – Arcado com recurso da emenda
- ☒ Faixas - Arcado com recurso da emenda
- ☒ Banners - Arcado com recurso da emenda
- ☒ Folder - Arcado com recurso da emenda
- ☒ Internet. Especifique: Mídias sociais: Instagram e Facebook.

3.9.2 Em quais locais ocorrerão a divulgação do Projeto:

- ☒ Escolas
- ☐ Posto de saúde
- ☐ Comércio
- ☒ Associações
- ☐ Igrejas

(x) Outros. Especifique: Equipamentos das Assistência Social (CRAS, CREAS) e do Sistema de Garantia de Direitos (Conselhos Tutelares, Organizações da Sociedade Civil locais, entre outros).

### 3.11 IDENTIFICAÇÃO DO EVENTO

A identificação visual do Projeto nos espaços físicos será feita por meio de banners e faixas **(arcado com recurso da parceria)** previamente acordada com a SNEAELIS/MEsp, observando-se os padrões estabelecidos no **Manual de Aplicação do Ministério do Esporte**.

### 3.12 ACOMPANHAMENTO DO PROGRAMA PELO PROPONENTE

☒ Consultas aos participantes do Evento.

☒ Reuniões com os responsáveis pelo Projeto.

☒ Outras opções. Especifique: Lista de chamada dos beneficiários, reuniões com as equipes técnicas, reuniões intersectoriais para avaliação do alcance das ações do Projeto, avaliação diagnóstica da satisfação dos usuários do Projeto.

### 3.13 CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO FÍSICO FINANCEIRA

Valor do Concedente	<b>R\$ 4.802.000,00</b>
Valor do Conveniente - Contrapartida (exceto para instituições federais)	Não se aplica.
Valor Global	<b>R\$ 4.802.000,00</b>

### 3.14 VIGÊNCIA DO PROJETO:

Período de Estruturação:	2 meses
Período de Execução:	12 meses
Período de Vigência Total:	14 meses



### 3.15 FORMA DE PRESTAÇÃO DE CONTAS DO CUMPRIMENTO DO OBJETO

A prestação de contas será realizada conforme a Marco Regulatório das Organizações da Sociedade Civil: Lei 13.019/2014.

Rio de Janeiro, 30 de julho de 2025.



---

Nicodemos Carvalho  
Presidente